

PARIS, September 11, 2013 /PRNewswire/ --

Tous les prochains titres de Gameloft seront désormais optimisés pour les plateformes Android utilisant l'Architecture Intel

Gameloft, un leader mondial dans l'édition de jeux digitaux et sociaux, et Intel Corporation annoncent aujourd'hui, à l'occasion de l'Intel Developer Forum 2013, leur nouvelle collaboration visant à optimiser tous les prochains jeux Android de Gameloft pour les plateformes utilisant l'Architecture Intel.

« Nous sommes ravis d'optimiser tous nos prochains jeux pour les nouvelles plateformes Android utilisant l'Architecture Intel et d'étendre une fois de plus notre catalogue de jeux à de nouveaux smartphones et tablettes performants »

déclare
Gonzague De Vallois
, Senior Vice-Président Publishing chez Gameloft.

« Intel représente un acteur majeur dans l'écosystème mobile par sa capacité d'innovation Hardware, laquelle nous permettra de pousser toujours plus loin nos capacités de développement.

»

"Les jeux Gameloft sont visuellement incroyables, ce qui créera une expérience de jeu fascinante sur les nouvelles plateformes qui utilisent la technologie

d
,

Intel.

»

ajoute

Doug Fisher

, Corporate Vice President and General Manager, Intel Software et Services Group chez Intel.

«

Avec le top des éditeurs de jeux tel que Gameloft sur les plateformes utilisant l

,

Architecture Intel, les développeurs et les consommateurs ont désormais tout intérêt à choisir des systèmes fonctionnant avec les derniers processeurs Intel.

"

A propos de Gameloft

Un leader mondial dans l'édition de jeux digitaux et sociaux, Gameloft® s'est positionné depuis 2000 comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour toutes les plateformes numériques : téléphones mobiles, smartphones, tablettes (dont Apple® iOS et Android®), box triple play et TV connectées. Gameloft possède ses propres franchises comme Asphalt®, Order & Chaos, Modern Combat ou Dungeon Hunter, et travaille également en collaboration avec les plus grands ayant-droits internationaux dont Universal®, Illumination

Entertainment®, Disney®, Marvel®, Hasbro®, FOX®, Mattel® ou encore Ferrari®. Gameloft est présent sur tous les continents, distribue ses jeux dans plus de 100 pays et compte 5000 développeurs. Gameloft est cotée sur NYSE Euronext Paris (Euronext: GFT.PA, Bloomberg: GFT FP, Reuters: GLFT.PA). Gameloft est cotée sur le marché OTC aux États-Unis (ADR sponsorisé de niveau 1, code : GLOFY).

Contact médias : Stéphanie Cazaux-Moutou Responsable Relations presse Tél.

+33(0)1-58-16-21-55E-mail :

Stephanie.cazaux-moutou@gameloft.com

SOURCE Gameloft